



# RCS-CUP 2026

## Reglement

<b>Klasse:</b>	<b>1:8 FUN</b>
Zugelassene Modellfahrzeuge:	1:8 Buggy (OR8 / ORE8) 1:8 Truggy (ORT / ORET)
<b>Elektro</b>	
Motor:	max. 2300 KV
Regler:	frei
Akku:	Alle Lipo-Akkus im Hardcase nach DMC / EFRA oder mit CE-Zeichen. Max. 4S Lipo-Akku. Max. 4,2 V Ladeschlussspannung je Zelle.
<b>Verbrenner</b>	
Motor:	2-Takt-Motor bis max. 3,5 ccm <sup>3</sup>
Vergaser:	Durchlass max. von 9,0 mm
Schalldämpfer:	Alle Resonanzrohre mit EFRA-Nummer.
Kraftstoff:	Modellbaukraftstoff (Nitro) welcher für den Motor und in Deutschland zugelassen ist.
Untersetzung:	frei
Reifen:	frei (sollten für Kunstrasen geeignet sein)
Fahrzeit:	3 Vorläufe: 5 – 10 Min. 3 Finalläufe: 5 – 10 Min. Fahrzeit variiert je nach Teilnehmerzahl.



# RCS-Cup 2026

## Reglement

<b>Klasse:</b>	<b>1:6 Fun</b>
Zugelassene Modellfahrzeuge:	1:6 4WD Short Course (OR6/SC4) 1:6 2WD Buggy (OR6/2WD) 1:6 4WD Buggy (OR6/4WD)
<b>Elektro</b> Antrieb:	Der Elektroantrieb besteht hier aus <b>einen</b> geeigneten elektronischen Fahrtenregler und <b>einen</b> geeigneten Elektromotor. Regler und Motor müssen vom Hersteller für die Verwendung in RC-Modellen vorgesehen sein.
Akku:	Alle Lipo-Akkus im Hardcase nach DMC / EFRA oder mit CE-Zeichen. Max. 8 S Lipo-Akku. Max. 4,2 V Ladeschlussspannung je Zelle.
<b>Verbrenner</b> Motor:	Hubraumbegrenzung von Max. 32 ccm <sup>3</sup>
Schalldämpfer:	Die Abgasanlage muss mindestens aus einem 2-Kammer-System bestehen, um die Lärmschutzbestimmungen einzuhalten.
Sonstiges:	Das Fahrzeug muss zudem mit einem Failsafe auf Bremse und einem Killswitch (MotorStop) ausgerüstet sein. Nachtanken während eines Laufs ist verboten.
Untersetzung:	frei
Reifen:	frei (sollten für Kunstrasen geeignet sein)
Fahrzeit:	3 Vorläufe: 7 – 12 Min. 1 Finallauf: 15 – 20 Min. Fahrzeit variiert je nach Teilnehmerzahl.



# RCS-Cup 2026

## Reglement

<b>Klasse:</b>	<b>1:4 Bike FUN</b>
Zugelassene Modellfahrzeuge:	1:4 Promoto
<b>Elektro</b> Antrieb:	Der Elektroantrieb besteht hier aus <b>einen</b> geeigneten elektronischen Fahrtenregler und <b>einen</b> geeigneten Elektromotor. Regler und Motor müssen vom Hersteller für die Verwendung in RC-Modellen vorgesehen sein.
Akku:	Alle Lipo-Akkus nach DMC / EFRA oder mit CE-Zeichen. Max. 2S Lipo-Akku. Max. 4,2 V Ladeschlussspannung je Zelle.
Motor:	Max. 4000 KV
Untersetzung:	frei
Reifen:	frei (sollten für Kunstrasen geeignet sein)
Fahrzeit:	3 Vorläufe: 5-10 Min. 1 Finallauf: 7-10 Min. Fahrzeit variiert je nach Teilnehmerzahl.

# Allgemeines

Nennung:

Nennung erfolgt online über [www.myrcm.ch](http://www.myrcm.ch)

Es müssen mindestens 6 Teilnehmer für eine Klasse genannt sein, sonst entfällt diese.  
Ausnahmen vorbehalten.

Renndurchführung:

Die in den jeweiligen Klassen zugelassenen Modellfahrzeuge fahren zusammen und werden auch zusammen gewertet.

## Vorläufe:

In jeder Klasse werden 3 Vorläufe gefahren.

Die Fahrzeiten pro Lauf können anhand der Teilnehmerzahl variieren.

Der Start der Vorläufe erfolgt im Einzelstartmodus. Im ersten Lauf nach Startnummer, in den folgenden Läufen nach Rangliste.

Die Vorläufe werden nach Rundenzahl in Renndistanz + kürzester Überzeit gewertet.

Für die Startaufstellung in den Finalläufen zählt der jeweils beste Vorlauf (1 aus 3 gewertet).

## Finalläufe „1:8 Fun“:

In der Klasse werden 3 Finalläufe gefahren.

Die Fahrzeiten pro Lauf können anhand der Teilnehmerzahl variieren.

Der Start der Finalläufe erfolgt im Formel 1 Start. Die Startaufstellung richtet sich nach dem Vorlaufergebnis.

Die Finalläufe werden nach dem EFRA-Punktesystem gewertet.

Bedeutet: Der Sieger eines Finallaufs erhält 1 Punkt, der Zweitplatzierte 2 Punkte, der Dritte 3 Punkte usw.

Nicht gestartete Teilnehmer erhalten für diesen Durchgang 1 Punkt mehr als Finalteilnehmer laut Startaufstellung (also z.B. bei einem 10er Finale 11 Punkte).

Tagessieger ist, wer die meisten Finale gewonnen hat (2 aus 3 gewertet). Bei Punktgleichstand entscheidet zuerst die Punktezahl im punktbesten Lauf, danach Runden und Zeit des punktbesten Laufes. Sollte es vorkommen, dass es dabei zwei gleich bepunktete Läufe gibt, zählt das bessere Runden/Zeit Ergebnis.

## Finallauf „1:6 Fun“ :

In den Klassen wird 1 Finale gefahren.

Die Fahrzeit kann anhand der Teilnehmerzahl variieren.

Der Start der Finalläufe erfolgt im Formel 1 Start. Die Startaufstellung richtet sich nach dem Vorlaufergebnis.

Tagessieger in den Klassen „1:6 Fun“ ist, wer im Finallauf die meisten Runden in Renndistanz mit der kürzesten Überzeit beendet hat.

## Gesamtwertung:

Es werden insgesamt 3-4 Veranstaltungen (RCS-Cups) im Jahr ausgetragen.

Die Gesamtwertung der Veranstaltungen erfolgt nach dem DMC-Punktesystem. Das heißt: Der Tagessieger erhält 121 Punkte, der Zweite 119, der Dritte 118 usw. Die Punkte werden über die Saison gesammelt. Saison-Sieger ist derjenige Fahrer, der am Jahresende die meisten Punkte erreicht hat.

Bei Gleichstand entscheidet das jeweils punktbessere Einzelergebnis. Sollte hier ebenfalls Gleichstand bestehen, entscheidet das zweitbeste Einzelpunktergebnis usw. bis einschließlich des Streichergebnisses. Das Streichergebnis wird allerdings nur dann zum Vergleich herangezogen, sofern auch jeweils ein bepunktetes Streichergebnis vorliegt. Liegt z.B. bei einem Teilnehmer ein bepunktetes Streichergebnis vor und bei dem anderen nicht, wird das Streichergebnis bei der Entscheidung nicht berücksichtigt.

Falls der Fall eintritt, dass nach Vergleich der Einzelergebnisse immer noch Gleichstand besteht, entscheidet wer als erstes das punktbessere Einzelergebnis erzielt hat.

Teilnehmende Kinder / Jugendliche unter 15 Jahren in der Klasse „1:8 Fun“ werden zusätzlich in einer separaten Rangliste geführt.

### Streichergebnisse:

- für 2 tatsächlich ausgetragene Läufe: kein Streichergebnis
- für 3 u. 4 tatsächlich ausgetragene Läufe: 1 Streichergebnis

## Sonstiges:

Es ist verboten einen Gyro oder andere elektronische Hilfsmittel zu verwenden.

Fail-Safe muss eingestellt sein.

Es sind nur Rammer und Spoiler aus Kunststoff erlaubt.

Schrauben an der Chassis-Unterseite müssen versenkt sein.

## Ladetechnik:

Bestimmung zur Verwendung von LiPo Akkus: Zur Ladung der Akkus ist ein handelsüblicher LiPo-Sack zu verwenden. Der Akku darf zum Beginn eines Laufes eine Spannung von 4,20 Volt je Zelle nicht übersteigen. Es können Messungen vor den Läufen stattfinden.

Übersteigt die gemessene Spannung die vorgegebenen 4,20 Volt je Zelle, so darf mittels Gasstößen die Spannung auf 4,20 Volt je Zelle gesenkt werden. Hinweis: Maßgeblich für die Messung ist das vom Veranstalter gestellte Messinstrument!

## Hygienemaßnahmen:

Es gelten die aktuellen Hygienemaßnahmen und Vorschriften, die das Land Brandenburg zu dem Zeitpunkt vorschreiben. Sollten die 3G Regeln gelten, ist es wichtig ein aktuelles Testergebnis dabei zu haben oder ein entsprechender Nachweis über die Genesung oder vollständige Impfung. Sicherheit steht an höchster Stelle, deshalb bitten wir um Verständnis.

#### Haftungsausschluss:

Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an dem Wettbewerb teil. Sie tragen die alleinige zivil- und privatrechtliche Verantwortung für alle von ihnen oder den von ihnen gefahrenen Automodellen verursachten Schäden, soweit es sich um Sachschäden am Automodell und dem erforderlichen Zubehör handelt. Die Teilnehmer verzichten durch Abgabe der Nennung für alle im Zusammenhang mit der Veranstaltung erlittenen Unfälle oder Schäden am Automodell auf jedes Recht des Vorgehens oder Rückgriff gegen den DMC, dessen Präsidenten, Mitglieder und ehrenamtliche Mitarbeiter, den Veranstalter, den Ausrichter, dessen Beauftragte, Sportwarte und Helfer, die Teilnehmer und deren Helfer, sowie gegen eigene Helfer, Behörden und irgendwelche andere Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen. Diese Vereinbarung wird mit Abgabe der Nennung an den Ausrichter allen Beteiligten gegenüber wirksam.