

SSM-Explorer Cup 2025/2026 - Vorlauf Oyten

Allgemeine Infos

Veranstalter	Slot-Gemeinschaft Nord
Adresse	Lindheimerstr. 41, 28876 Oyten
Datum	28.02.2026
Rennstrecke öffnet	ab 10:00 Uhr
Begrüßung	10:15 Uhr
Fahrzeugabgabe	11:30 Uhr (gerne auch früher)
Qualifikation	12:00 Uhr
Ende	ca. 18:00 Uhr
Startgeld	5 €, U18 frei (ohne Essen & Getränke)
Anmeldung	über myRCM
Teilnehmerzahl	Maximal 24, bei hoher Nachfrage kann noch auf 30 erhöht werden
Rennleitung	Sascha Neuwald
Technische Leitung	Stefan Johannes

Streckenlayout



Anmeldung/Startgeld

Nach der Anmeldung über myRCM kommen alle Fahrer auf die Warteliste. Erst nach dem Bezahlen des Startgelds wird die Anmeldung bestätigt. Damit wollen wir kurzfristige Abmeldungen verhindern, um besser planen zu können. Das Startgeld kann z.B. via PayPal bezahlt werden: sneuwald@ewe.net

Wer sich bis zum 21.02.2026 wieder abmeldet, bekommt sein vorher gezahltes Startgeld zurück.

Qualifikation

Jeder Fahrer bekommt nacheinander 5 Runden alleine auf der Bahn, um die schnellste Runde zu setzen. Die Reihenfolge wird anhand der Anmeldungen bei myRCM festgelegt, wobei die letzte Anmeldung anfängt.

Turnierbaum

Bei 24 Teilnehmern bekommt jeder Fahrer vier Rennen Fahrzeit. Je nachdem, wie gut wir mit den Läufen 1-3 durchkommen, wird die Fahrzeit für Lauf 4 verlängert.

Lauf 1 (8min Rennen)															
Gruppe A		Ergebnis		Gruppe B		Ergebnis		Gruppe C		Ergebnis		Gruppe D		Ergebnis	
1	A1		▼	2	B1		▼	3	C1		▼	4	D1		▼
8	A2		▼	7	B2		▼	6	C2		▼	5	D2		▼
9	A3		▼	10	B3		▼	11	C3		▼	12	D3		▼
16	A4		▼	15	B4		▼	14	C4		▼	13	D4		▼
17	A5		▼	18	B5		▼	19	C5		▼	20	D5		▼
24	A6		▼	23	B6		▼	22	C6		▼	21	D6		▼
Lauf 2 (8min Rennen)															
Gruppe E		Ergebnis		Gruppe F		Ergebnis		Gruppe G		Ergebnis		Gruppe H		Ergebnis	
A1	E1		▼	B1	F1		▼	A4	G1		▼	B4	H1		▼
C1	E2		▼	D1	F2		▼	C4	G2		▼	D4	H2		▼
B2	E3		▼	A2	F3		▼	B5	G3		▼	A5	H3		▼
D2	E4		▼	C2	F4		▼	D5	G4		▼	C5	H4		▼
A3	E5		▼	B3	F5		▼	A6	G5		▼	B6	H5		▼
C3	E6		▼	D3	F6		▼	C6	G6		▼	D6	H6		▼
Lauf 3 (8min Rennen)															
Gruppe I		Ergebnis		Gruppe J		Ergebnis		Gruppe K		Ergebnis		Gruppe L		Ergebnis	
E1	I1		▼	E3	J1		▼	G3	K1		▼	E6	L1		▼
F1	I2		▼	F3	J2		▼	H3	K2		▼	F6	L2		▼
G1	I3		▼	G2	J3		▼	E5	K3		▼	G5	L3		▼
H1	I4		▼	H2	J4		▼	F5	K4		▼	H5	L4		▼
E2	I5		▼	E4	J5		▼	G4	K5		▼	G6	L5		▼
F2	I6		▼	F4	J6		▼	H4	K6		▼	H6	L6		▼
Lauf 4 ("Gruppe T" 15min, Rest 8min)															
Gruppe P		Ergebnis		Gruppe O		Ergebnis		Gruppe N		Ergebnis		Gruppe M		Ergebnis	
I1	1		▼	J3	7		▼	L1	13		▼	L3	19		▼
I2	2		▼	K1	8		▼	J5	14		▼	K5	20		▼
J1	3		▼	I5	9		▼	K3	15		▼	L4	21		▼
I3	4		▼	J4	10		▼	L2	16		▼	K6	22		▼
J2	5		▼	K2	11		▼	J6	17		▼	L5	23		▼
I4	6		▼	I6	12		▼	K4	18		▼	L6	24		▼

Technische Abnahme

Bevor das Rennen startet, müssen alle Autos durch eine technische Abnahme. Danach werden die Autos von der Rennleitung in den Parc Fermé gestellt. Die Autos werden für jedes Rennen herausgegeben und müssen nach dem Rennen umgehend und unbearbeitet (kein Reifen schleifen, säubern usw.) wieder zur Rennleitung gebracht werden. Nach der

technischen Abnahme dürfen die Autos nicht mehr verändert werden. Es dürfen lediglich vor dem Qualifying und den einzelnen Läufen die Reifen mit Klebeband abgezogen werden.

Technisches Reglement

Es wird nach den technischen Regelwerk des Explorer Cups gefahren:

 Technisches Regelwerk SSM Explorer Cup

Folgende Zusatzregeln gelten:

- Die Fahrzeuge müssen mit im freien Handel verfügbaren PU Reifen ausgestattet sein (empfohlen werden Ortmann PU-Reifen)
- Es muss ein SSM-Motor verbaut sein

Vor Ort stehen auch Leihfahrzeuge und Leihmotoren zur Verfügung. Falls diese benötigt werden, bitte einmal per E-Mail ankündigen: sneuwald@ewe.net

Verpflegung

Snacks und Wasser stehen kostenlos zur Verfügung. Softdrinks und Bier können vor Ort für einen fairen Preis gekauft werden. Fürs Mittagessen soll bei einem ansässigen Lieferdienst bestellt werden oder es wird noch etwas anderes organisiert. Das Essen muss dann aber jeder selber bezahlen.

Räumlichkeiten

Der Renntag findet auf einem alten Heuboden statt, der nur über eine Leiter erreichbar ist (siehe Foto).



Parkmöglichkeiten

Bitte im markierten Bereich parken:

